

Как геймификация помогает некоммерческим проектам

АЛЕКСЕЙ ХАРИН, АНАЛИТИК И ГЕЙМИФИКАТОР

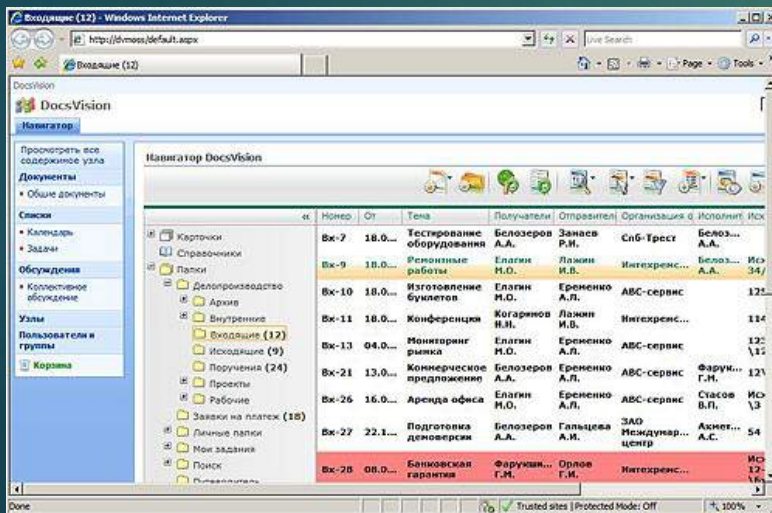
Что такое геймификация?

Википедия:

«применение для прикладного программного обеспечения и веб-сайтов характерных элементов игр, в неигровых процессах для привлечения пользователей и потребителей с целью повышения их вовлеченности и мотивации к использованию продукта»

Что такое геймификация?

Геймификация — управление поведением пользователей системы с помощью игровых механик



Хорошая геймификация

- ▶ Меняет поведение пользователей.
- ▶ Дает пользователям фан.
- ▶ Имеет метрики для отслеживания результата.

Плохая геймификация

- ▶ Не меняет поведение пользователей.
- ▶ Не дает фана при использовании.
- ▶ Впустую тратит ваши время и деньги.

Плохая геймификация: Google News

Got badges?



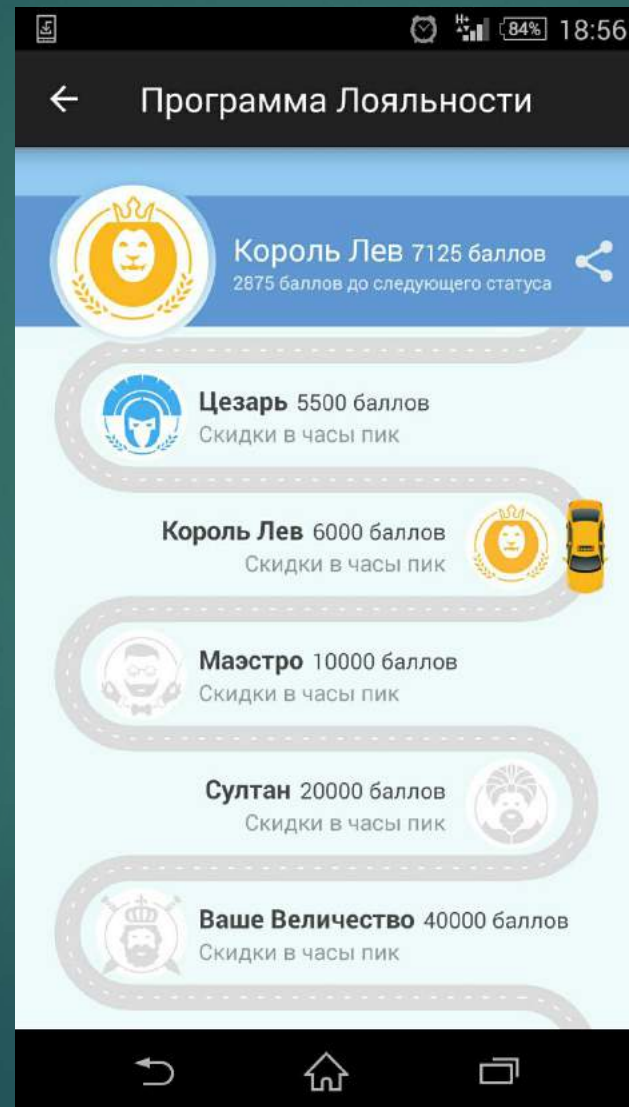
Start a conversation or personalize your news

Google news

Плохая геймификация: Активный гражданин



Плохая геймификация: Gett Такси



Нестандартная геймификация



Нестандартная геймификация

- ▶ Геймификация – это не только PBL (Points, Badges, Leaderboards).
- ▶ Используйте необычные, креативные решения.
- ▶ Не забывайте об отслеживании результатов.

Нестандартная геймификация



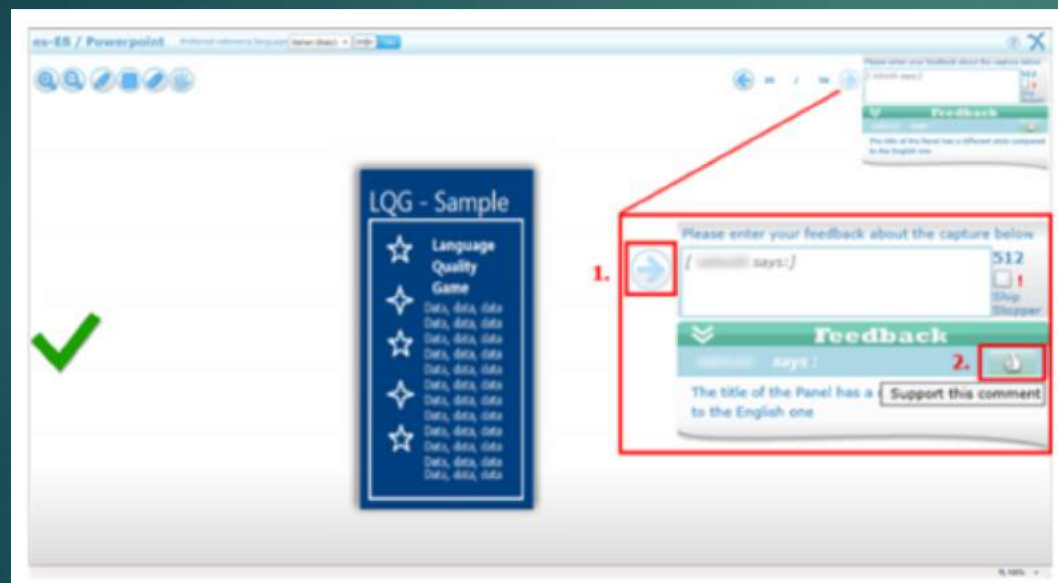
Нестандартная геймификация

	<p>Чайка неприхотлива ни в е Чайками называют самый многочис морских просторах, и на внутренних синантропных видов (живущих вблизи выгоду).</p>
	<p>Чомга (большая поганка) – корабле!</p> <p>Большая поганка вместе с другими ушастой и малой поганками представ водоплавающих птиц.</p>
	<p>Щегол – умелый архитектор</p> <p>Щегол – это небольшая пестрая пт Ареал ее обитания весьма широк и в</p>



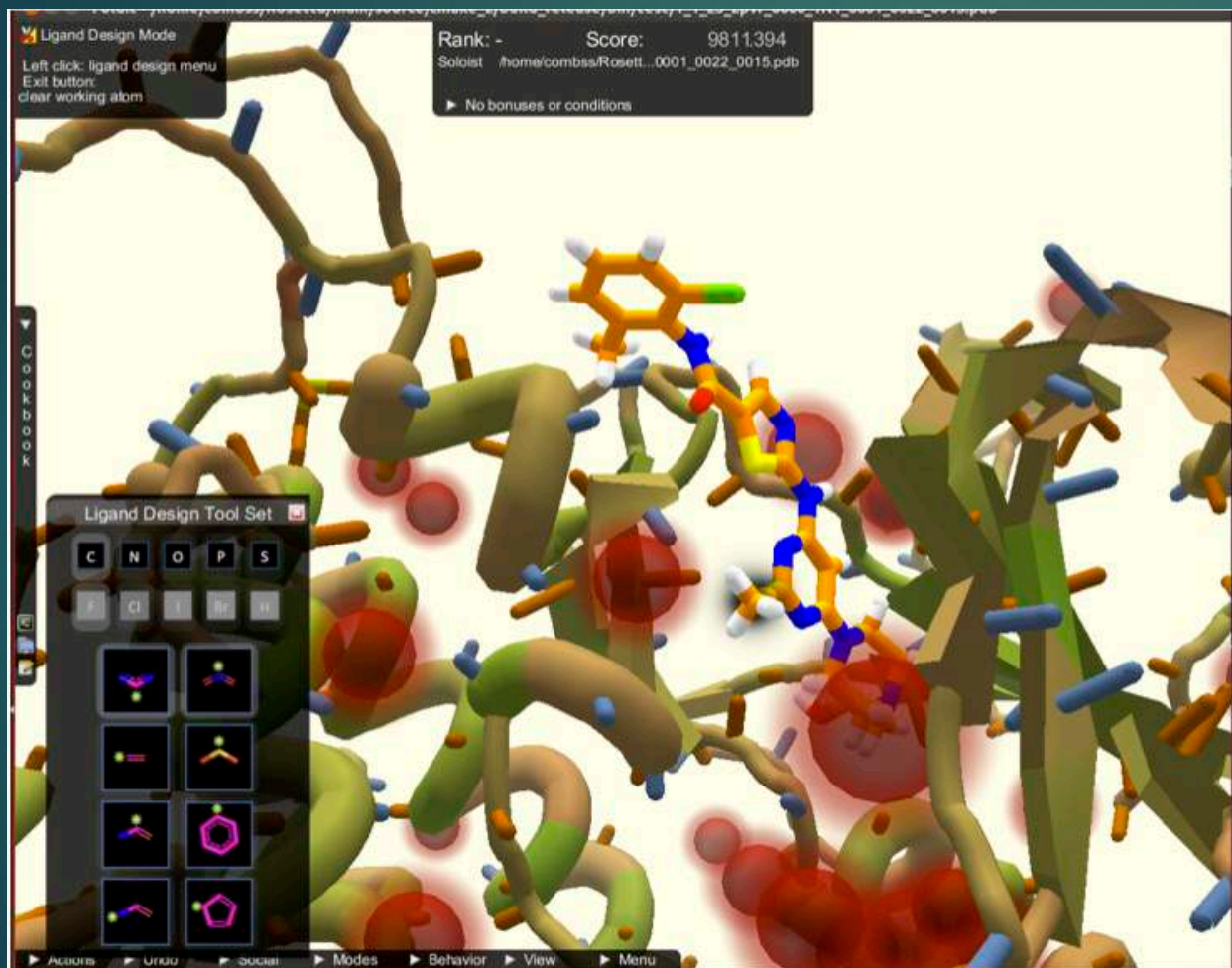
Мотивируем геймификацией: Microsoft

Microsoft Language Quality Game



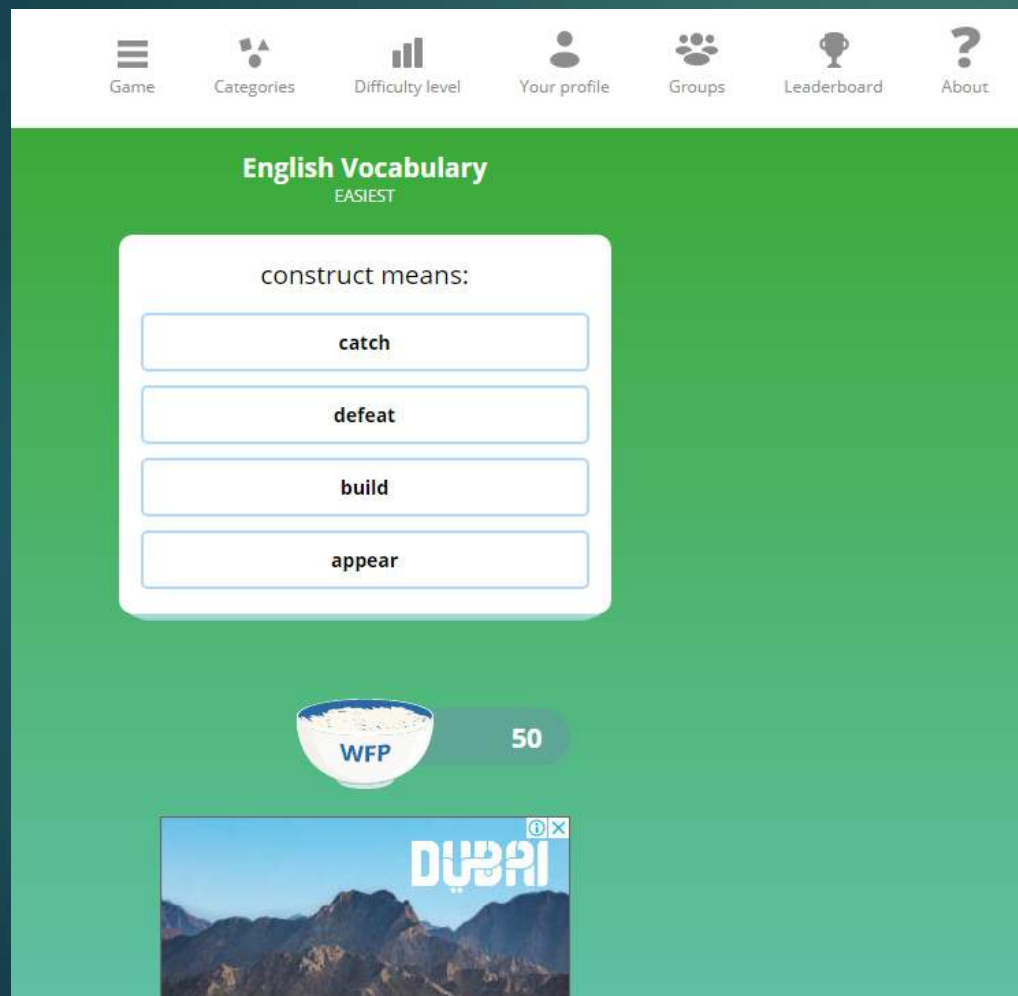
- 4 500 участников.
- 6 700 багов найдено.
- Бесплатно, в свободное от работы время.
- Скучная, монотонная задача стала увлекательной.

Мотивируем геймификацией: FoldIt



- Игра-головоломка «сверни белок».
- Не требует биохимического образования.
- Структуру обезьяньего вируса СПИД ученые не могли составить на протяжении 15 лет.
- Пользователи Foldit решили эту проблему за 10 дней.

Мотивируем геймификацией: Freerice



- Онлайн-сервис для улучшения словарного запаса.
- Более 95 миллиардов рисовых зерен передано в Мировую продуктовую программу ООН (это более шести тысяч тонн риса).
- Проект коммерчески выгодный.

Спасибо за внимание!

Есть вопросы по геймификации ваших проектов?

Пишите мне на fessdew@gmail.com