



Школьники Вологды учились цифровой грамоте на кибер-соревнованиях

Юлия Каленкова

<https://te-st.org/reports/vologda-schoolchildren-studied-digital-literacy-in-cyber-competitions/>

Статья обновлена 31 мая 2023



7 и 9 октября 2019 года в Вологде состоялась серия кибер-соревнований по цифровой грамоте. Мероприятия провели сотрудники и волонтеры компьютерного клуба VolBIT в рамках Европейской недели программирования и инициативы Meet and Code.

В соревнованиях приняло участие 300 учеников 14-й, 18-й, 28-й и 33-й школ Вологды в возрасте от 8 до 10 лет, в том числе с ограниченными возможностями здоровья. Активную помощь в организации и проведении мероприятий оказало Управление образования Вологды и учителя школ.

В начале занятий преподаватели-наставники VolBIT Павел Горбунов и Олег Кильдюшов рассказали детям о выборе будущей профессии. О том, что цифровые технологии сейчас используются практически во всех сферах жизни человека. О разнообразии профессий информационной отрасли. Об известных IT-компаниях, чьи офисы есть в Вологде: Playrix, R-Style Softlab, Сбербанк Технологии.

На примере голосового помощника Алисы дети убедились, что программирование – это цифровое волшебство. Алиса с легкостью считала сложные математические примеры, определяла местоположение, шутила. Давала прогноз погоды, читала стихи собственного сочинения.

Школьники единодушно сошлись во мнении, что программный бот, разработанный в Яндексе, веселый, много знает и с ним интересно разговаривать. Участники узнали о различных курсах по программированию, видеоблогингу, веб-разработке, робототехнике на площадках VolBIT в Вологде и партнеров в районах области. На курсах дети получают дополнительные цифровые знания и учатся применять их на практике. Для кого-то это старт в IT-профессию.



Павел Горбунов и участники соревнований

Всех больше детей увлекли кибер-соревнования по управлению виртуальным роботом в приложении LightBot. Робот понимает пять команд. Нужно составить программу движения робота от старта до финиша, используя ограниченное число команд и время. Приложение LightBot развивает алгоритмическое и пространственное мышление, умение работать в команде.

Мы второй год принимаем участие в Meet and Code. Это действительно полезная инициатива. Детям нравится управлять роботом с помощью составления алгоритма. Часть из них продолжают заниматься на наших курсах по цифровым технологиям на постоянной основе. Это значит, что, став взрослыми, они без труда будут применять цифровые гаджеты и электронные сервисы. Павел Горбунов

«Искусственный интеллект, виртуальная реальность и другие технологические инновации в будущем шагнут далеко вперед. Важно, чтобы дети не боялись их, а умело использовали во благо человека и человечества», – рассказал Павел Горбунов, организатор киберсоревнований.

«Я ходил на курсы по программированию Скретч в нашей школе. Поэтому научиться управлять виртуальным роботом было несложно. Киберсоревнования мне понравились, обязательно приму в них участие в следующем году», – рассказал Егор Колесов, победитель киберсоревнований, ученик 4-го класса 18-й школы Вологды.



Победители соревнований

Мероприятия прошли при информационной и организационной поддержке Правительства Вологодской области, Администрации Вологды, а также с использованием гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества, предоставленного Фондом президентских грантов.

Еще по теме

- Алексей Полехин: IT становится популярнее, доступнее и дружелюбнее
- Подростки Добрянки начнут осваивать IT и проектирование
- Конфиденциальное письмо: как защитить переписку в Gmail