



Неделя программирования: в Кирове провели чемпионат по кодингу для детей

Артур Бельский

<https://te-st.org/reports/kirov-meet-and-code-report/>

Статья обновлена 01 июня 2023



14 октября 2018 года в Кирове прошел чемпионат по кодингу. Соревнование для школьников провели в рамках Европейской недели программирования и инициативы Meet and Code. Более 150 детей приняли участие в чемпионате и показали свои знания в программировании.

Чемпионат проходил для детей разных возрастов: для учеников 1-4-х классов – на языке Scratch, для учеников 5-7-х классов – на языке Pascal, старшие школьники участвовали в проектировании на Arduino.

В чем соревновались участники

Для детей день начался с увлекательных заданий, которые нужно было решить с помощью языка Scratch. Блоки задач были поделены таким образом, чтобы каждый ребенок смог выбрать их под свой уровень знаний программы. Все задания были связаны с футболом: у ребят на основе созданных алгоритмов получились летающие коты, огромные футбольные мячи, удары по воротам и, конечно же, голы!

Учащиеся 5-7-х классов соревновались в код-бое на языке Pascal. Здесь, так же, как и у

младшеклассников, задачи были поделены по блокам сложности.

Старшие школьники занимались проектированием на Arduino. Организаторы поставили для них задачи по теме безопасного передвижения. Ребятам необходимо было раскрыть механизм работы светофора и задать массив в программе.

«Дети в таком маленьком возрасте уже разбираются в программировании и такое создают, что взрослые просто «остаются в стороне». А когда они вырастут, явно станут IT-гениями» Маргарита Ружникова, мама участника мероприятия.



Все задания у ребят были связаны с футболом. Фото предоставлено организаторами.

Чем занимались взрослые

Пока дети знакомились с программированием, родители узнали о новых профессиях будущего в рамках семинара «Почему детям важно изучать программирование». О том, что ждет детей в будущем, рассказала директор центра «Познание», кандидат педагогических наук **Инна Вылегжанина**.

По словам лектора, из атласа новых профессий видно, что до 2030 года исчезнет 57 профессий: бухгалтер, копирайтер, турагент, юрисконсульт, нотариус, журналист, переводчик, провизор. Но появится 188 новых профессий.

Партнеры мероприятия ПАО «Ростелеком» рассказали о внедрении новых технологий в современный быт человека. Так появилась система «Умный дом», которая позволяет упростить и улучшить жизнь человека.

«Профессии будущего: оператор автоматизированных транспортных систем, консьерж робототехники, архитектор информационных систем, проектировщик нейроинтерфейсов, дизайнер одежды, напечатанной на 3D-принтере». Инна



Старшие школьники занимались проектированием на Arduino. Фото предоставлено организаторами.

Кто победил в чемпионате

Участники мероприятия соревновались между собой за лучшее и быстрое решение заданий. За свою работу они получили баллы от жюри.

Первое место в младшей группе поделили сразу четыре участника: **Никита Кожевников, Тимофей Халявин, Артемий Попыванов и Николай Васьков**. Второе место заняли **Илья Булатов и Илья Казаков**.

Первое место в код-бое среди учащихся 5-7-х классов выиграла **Анна Кропанева**, второе место получила **Виктория Горбунова**, третье место заняла команда **Андрея Коромыслова и Ивана Сунцова**.

Лучше всех среди старшекласников с заданиями справился **Иван Морозов**, второе место занял **Григорий Михайлов**, а третье место у **Тимофея Бондаренко**.

Участники, которые раньше не были знакомы с языком программирования Scratch, приняли участие в мастер-классе для новичков «Программируем и играем». На мастер-классе они вместе со своими родителями и друзьями смогли сами запрограммировать игру в футбол и сыграть в нее.

Полный фотоотчет о том, как прошло мероприятие, вы можете посмотреть по ссылке в группе во ВКонтакте.

Чемпионат по кодингу организовала Инна Вылегжанина – директор центра «Познание».

Мероприятие прошло в рамках инициативы Meet and Code при поддержке Теплицы социальных технологий.