



# Курс по игрофикации: принимаются заявки от социальных проектов

Мария Борисёнок

<https://te-st.org/2019/02/17/gamification-ngo/>

Статья обновлена 12 января 2025



**До 20 февраля 2019 года** принимаются заявки от социальных проектов для онлайн-курса по игрофикации, разработанного **Иваном Нефедьевым и Мирославой Бронниковой**, основателями **Клуба игрофикаторов why42**,

**Игрофикация (геймификация)** – это использование наработок игровой индустрии для вовлечения, удержания, обучения пользователей в «серьезных» не игровых проектах.

С 14 января 2019 года на платформе Stepik идет бесплатный курс по геймификации, признанный лучшим в 2016-2017 гг. экспертами **EdCrunch**.

«Мы хотим, чтобы те, кто проходит курс по игрофикации, могли попрактиковаться на реальном примере, говорит Иван Нефедьев. – Нам бы хотелось, чтобы это был социальный проект, идеально – что-то из области экологии или здорового образа жизни». Работа над проектом будет проходить в команде.

«Сформулируйте свою задачу как можно точнее. Это может быть некий рутинный процесс внутри организации, который вы хотите превратить в увлекательную игру.

Если мы выберем для командной работы именно ваш кейс, вы получите несколько командных решений вашей задачи, который можно практически сразу применять, а также сможете участвовать в оценке решений команд и дать на них обратную связь». Иван Нефедьев, создатель курса

Если вы представитель НКО и у вас есть задача, которую вы хотите геймифицировать, то вы можете описать ее в специальной форме. Наиболее интересные кейсы могут быть включены в онлайн-курс для командной работы студентов (это значит, что вас ждет несколько десятков рабочих решений).

### **Заполните форму для описания задачи.**

С выбранными кейсами авторы курса свяжутся **до 25 февраля 2019 года**.